

バーチャルとリアルとの融合

e-MINI CHALLENGE®

年間シリーズ戦 レギュレーション

全体概要

イベント名称： e-MINI CHALLENGE® (イーミニチャレンジ) 商願 2019-115622

テーマ：バーチャルとリアルとの融合

ロゴマーク： **e-MINI CHALLENGE®**

アイコン：



シリーズ戦：1stシーズン 8 ラウンド / 2ndシーズン 8 ラウンド 詳細日程は公式サイトにて。

開催場所：「グランツーリスモ SPORT」オンラインレース(YouTube にてライブ配信)

参加料：無料

主催/企画/運営：三和トレーディング

使用ソフト：PlayStation®4 「グランツーリスモ SPORT」

使用コース：筑波サーキット、鈴鹿サーキット(2021年2ndシーズンより)

参加車種：ミニ Cooper 'S '65 のみ

特殊ルール：ギア比指定(コース別)

開催主旨：2019年に誕生60周年を迎えたクラシック・ミニ。2010年から筑波サーキットにおいてシリーズ戦を開催するSUPER BATTLE of MINI。ここに年齢、性別、体格、所在に関係なく競えるe-スポーツが組み合わさることで誕生した『e-MINI CHALLENGE』。FIA公認大会も開催されるグランツーリスモSPORTがバーチャルとリアルとの融合によってClassic Mini × e-Sportsの新たな魅力を作り上げる。

企画・主催・運営：三和トレーディング株式会社 

1. レギュレーションについて

このe-MINI CHALLENGE® レギュレーション（以下、当レギュレーション）は、2020年3月から開催するe-MINI CHALLENGE（以下、当イベント）に参加するすべての選手（以下、参加者）に適用されます。当レギュレーションは、参加者の資格および行動を規定するために、当イベントを運営する三和トレーディング有限公司（以下、運営者）および、その業務委託先（以下、総称して運営組織）によって制定されています。

1.1. 当レギュレーションへの同意と変更

1.1.1. 当レギュレーションへの同意

すべての参加者は、当レギュレーションに同意する必要があります。参加者が未成年の場合は、当イベントへの参加にあたり、事前に保護者の同意を得ていただく必要があります。運営組織は、未成年の方が当イベントに登録したことをもって保護者の同意を得たものとみなします。

1.1.2. 当レギュレーションの変更について

当レギュレーションは予告なく変更される場合があります。変更については当イベント公式サイト (<http://www.sanwa-trd.co.jp/moto/e-MINI/home.html>)ならびに SNS への掲載によって通達されます。

1.2. 当イベントについて

e-MINI CHALLENGE®はPlayStation®4「グランツーリスモ SPORT」のオンラインサービスを利用するe-スポーツです。参加にあたってはPlayStation®4(以下PSN4)本体をネットワークに接続し、PlayStation™Network(以下PSN)へのサインインと、PlayStation®Plus(以下PS Plus)への加入(有料)の必要があります。

1.2.1. 参加について

当イベントへの参加にはドライバー登録が必須となります。シーズンを通して開催されるオンラインレースのシーズン初回参加にあたり事前登録が必要です。ドライバー登録を行っていない場合、ルームに入室してもレースには参加できません。また指定の期限を過ぎた後に参加申込の申請があった場合、次の期限まで持ち越し、その次ラウンドから参加が許可されます。

1.2.2. シリーズ戦の構成

e-MINI CHALLENGE® シリーズ戦は、前半戦「1st Season」、後半戦「2nd Season」、各シーズンのランキング上位者同士が競い合う「CHAMPIONS CUP」で構成されます。各シーズンのランキング上位者は、各シーズン終了後に表彰の対象となります。

1.2.3. 定期開催 オンラインレース

スケジュールに則った開催日時に複数回行われるレースとなります。1日に開催されるレースを総じて1ラウンドと称します。レースに参加すると、各ラウンドでのレース結果に応じた順位ポイントが付与されます。この順位ポイントによってランキングが作成され、ラウンド毎にランキングの更新が行われます。

1.2.4. スペシャルステージ オンラインレース

数ヶ月に一度の頻度で行われる特別なレースとなります。定期開催レースと入れ替わる形で開催され、ルーム設定・コース等はその都度変更されます。定期開催レースと同様、レース結果に応じた順位ポイントが付与され、さらに参加賞としてボーナスポイントが与えられます。

1.2.5. CHAMPIONS CUP

シリーズ戦の頂上決戦として、出場者を限定した「CHAMPIONS CUP」を行います。「CHAMPIONS CUP」への出場資格は、各シーズンの表彰者を中心としたポイントランキング上位者に付与されます。出場資格を持つ参加者が辞退を申し出た場合、次点でランキングが最も上位に位置する参加者に出場資格が移行されます。

「CHAMPIONS CUP」の勝者は、年間シリーズのグランドチャンピオンとします。

1.3. 順位ポイント

オンラインレースに参加することで、レース結果の順位等に応じた順位ポイントが付与され、ラウンド毎に更新されるランキングが形成されます。

1.3.1. ポイントランキング

各クラス 1 ラウンド 2 レース制で行われ、各ラウンドでの最高順位(2 レースの内、上位の戦績一方のみ)に応じて順位ポイントが与えられます。

例えば「Round 1」の 2 レースにおいてそれぞれ 1 位、3 位の結果を残した場合、そのラウンドは上位結果の 1 位相当のポイントが付与されます。ランキング上でポイントが同数となった場合、a. シリーズ戦参加回数、b. 直近のラウンドでのレース結果、c. 直近のラウンドでのベストラップタイム（予選）の順で順位を決定致します。

またオンラインレースの順位に加え、スペシャルステージ参加賞、ポールポジション獲得、ファステストラップ獲得（決勝）、参加者全員のクリーンレース達成、シーズン中の皆勤賞に対しても別途ボーナスポイントが付与されます。順位ポイントは有効ポイント制です。最終ラウンド終了後、ポイントの集計では上位 6 ラウンドでのポイントが有効となり、それ以外の順位ポイントは無効となります。ボーナスポイントはすべて有効ポイントです。

順位ポイントのテーブルは以下の通り

< A / B クラス >

1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7 th	8th	9th	10th
36 pt	30 pt	25 pt	20 pt	17 pt	14 pt	12 pt	10 pt	8 pt	6 pt
11th	12th	13th	14th	15th	DNF				
5 pt	4 pt	3 pt	2 pt	1 pt	0 pt				

< C クラス >

1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th
30 pt	26 pt	23 pt	20 pt	17 pt	14 pt	12 pt	10 pt	8 pt	6 pt
11th	12th	13th	14th	15th	DNF				
5 pt	4 pt	3 pt	2 pt	1 pt	0 pt				

ボーナスポイント：

- ・ポールポジション獲得 1 pt
- ・ファステストラップ獲得（決勝）1 pt
- ・クリーンレースボーナス達成（全走行車両）1 pt
- ・スペシャルステージ参加賞 1 pt
- ・皆勤賞 2 pt

1.3.2. 表彰対象

ポイントは各ラウンドで集計され、最終集計時のランキング上位者は表彰の対象となります。

1.4. クラス分け

参加するドライバーはクラス分けされ、該当シーズンが終了するまで原則同一クラスに在籍します。ドライバー登録の際に、ベストラップタイム（自己申告）、過去 e-MINI CHALLENGE®での戦績、他レースの戦績を申告して頂き、運営組織による厳選なる審査の下、振り分けられます。参加者の申告によりクラスを規定しますが運営組織の判断で参加クラスが変更される場合があります。

A/B クラス定員 12 名、C クラス各定員 14 名

※1st Season(2020 年 6 月まで)まで 2 クラス制、2nd Season(2020 年 7 月以降)より 3 クラス制へ変更。

1.5. ウェイトハンディキャップ制度

ウェイトハンディキャップ制度を 2021 年シリーズ戦より A/B クラスに導入します。C クラス適用外。

1.5.1. ウェイトハンディキャップ

獲得順位におけるウェイトハンディキャップ(以下、WH)は以下の通り

1st	2nd	3rd
+3%	+2%	+1%

WHはシーズン開催中、各ラウンドでの最高順位(2レースの内、上位の戦績一方のみ)に応じて3%(1位)、2%(2位)、1%(3位)の追加車重(=車輛の軽量化率の増加)を課すことで適用される。

1.5.2. 適用期間

WHは第7ラウンドまでの間、追加車重の上限10%(=軽量化率110%)までラウンド毎に加算されるものとし、開催前ラウンドまでの合計WHを軽量化率の設定でレースに臨まなければならない。なお、スペシャルステージ開催時は適用されないものとし、それまでの戦績に関わらず全ドライバーは軽量化率100%となる。適用予定WHは次ラウンドまで持ち越されるものとする。

1.5.3. 車重の上限・下限

第1ラウンド開催時点での全ドライバーのWHは0%(=軽量化率100%)であり、これを車重の下限とする。第2ラウンドから第7ラウンドまでの間、追加車重の上限10%(=軽量化率110%)までラウンド毎に加算されるものとし、第8(最終)ラウンドでは全ドライバーのWHをリセットし、それまでの戦績に関わらず、同一条件下(軽量化率100%)でレースに出場できる。

2. 参加者について

e-MINI CHALLENGE®は「グランツーリスモ SPORT」のオンラインサービスを利用することで、どなたでも参加可能です。ドライバー登録にはPSNアカウント、オンライン対戦をするにはPlayStation®Plusの加入(有料)がそれぞれ必要となります。シーズンを通して開催されるオンラインレースのシリーズ戦のシーズン初回参加にあたり事前登録が必要です。参加に伴う参加料金や、関連イベントへの参加の強制はありません。

2.1. 本人確認ならびに年齢確認について

年齢、性別、体格、所在に関係なく競えるイベントとして、特に年齢による区分は設けておりません。但し、参加者が未成年の場合は、当イベントへの参加にあたり、事前に保護者の同意を得ていただく必要があります。運営組織は、未成年の方が当イベントに登録したことをもって保護者の同意を得たものとみなします。なお、当運営組織が必要と判断した際には、参加者の本人確認ならびに年齢確認ができる書類を運営組織に提示する必要があります。

2.1.1. 確認書類について

当イベント出場時に、本人ならびに年齢の確認できる書類を運営組織が必要とした場合、公的機関発行の写真付き身分証明書のいずれかをもって確認を行います。また未成年の本人確認書類が健康保険証しかない場合、保護者の確認書類と合わせて提示する必要があります。

なお、参加者が日本国内に住所を有しない外国人である場合、当該外国人が居住する国等に所在する当該外国人の本国官憲が作成した証明書(署名が本人のものであること)でも差し支えない。

運転免許証 / 旅券(パスポート) / 学生証 / 個人番号カード / 在留カード / 特別永住者証明書

2.1.2. 保護者の同意について

運営組織は、未成年の方が当イベントに登録したことをもって保護者の同意を得たものとみなします。参加者が未成年の場合、年齢の確認できる書類を運営組織が必要とした場合、本イベントに出場する際に同意した保護者の確認書類の提出が必要になります。

2.1.3. 保護者の同伴について

当イベントにおいて行われるオフライン行事に出席する参加者が未成年の場合、保護者の同伴が必要になります。保護者の同伴が難しい場合、保護者が署名した委任状を持参のうえ、成年者の同伴で可とします。

2.2. 参加者の制限について

当イベントの参加者には、以下の制限があります。

2.2.1. 選手名について

呼称及び開示用としてハンドルネームと PSN アカウントを登録頂きます。ただし、ドライバー登録には本名が必要です。

2.3. 個人情報

当イベントへの参加に際して提供いただいた個人情報は、当イベントの運営、広告宣伝、運営者製品の品質向上のための調査分析、運営者製品の統計資料の作成・今後の企画制作等の参考、運営組織からの連絡のために使用します。また、当イベントに関する業務の委託に必要な範囲で委託先に提供する場合を除き、個人情報を参加者および保護者の承諾なく、第三者に提供しません。個人情報の取り扱いに関しては、公式サイト内「個人情報のお取り扱いについて」(<http://www.sanwa-trd.co.jp/moto/e-MINI/home.html>)をご確認ください。当イベントにおいては、参加者のハンドルネームと PSN アカウントがレースに参加する他の参加者および運営組織に開示されます。

3. 参加方法について

3.1. ドライバー登録

指定する参加申込書をシーズン毎に提出し、ドライバー登録を行ってください。1st Season 参加者も 2nd Season には改めて登録が必要です。一度ドライバー登録を行うと該当シーズン間のレース参加が可能となります。
※ドライバーが参加するクラスの定員が上限に達した場合、その時点で該当シーズン、該当クラスの募集は締め切らせて頂きます。※登録締め切りは、前以て周知いたします。

3.1.1. PlayStation™Network アカウント

イベント当日は申請した PSN アカウントでレースに参加してください。他のアカウントでは運営者が把握できず、参加できない場合があります。初めて PS4 を購入された場合は、PSN アカウントの登録をしてください。PSN アカウント登録方法は起動した PS4 のガイダンスに従うか、PlayStation 公式ホームページにてご確認ください。

3.1.2. 参加申込

e-MINI CHALLENGE®サイト内よりドライバー登録フォームへ必要事項を記入の上、お申込み下さい。呼称及び開示用としてハンドルネームと PSN アカウントを登録頂きます。ただしドライバー登録には本名が必要です。登録申請後、運営者の PSN アカウント「Sanwatrd_32」へのフレンド申請完了をもってレース開催するオンラインルームへの入室が可能となります。

3.1.3. ベストラップ計測

ベストラップの計測は、グランツーリスモ SPORT ゲーム内メニュー「アーケード」→「タイムトライアル」より行ってください。

計測用セッティング

指定車種：ミニ Cooper 'S '65

指定ギア比：Swiftune4 速：1st 2.160 / 2nd 1.480 / 3rd 1.190 / 4th 1.000 / (5th 0.972 使用禁止)

指定ファイナル：3.800

指定タイヤ：レーシングハード

最大パワー率：225% (147PS)

最低軽量化率：100% (605kg)

セッティング：自由。但し、ギア比指定・タイヤ指定を除く。

指定コース：筑波サーキット

3.1.4. ゼッケンナンバー

0~999 の中から 1 つ、ゼッケンナンバーが運営者によって付与されます。希望ナンバーを第 2 候補まで申請してください。ナンバーの受付は原則申請順と致します。ただし、SUPER BATTLE of MINI(以下略 SBoM)を始めとするクラシック・ミニのリアルレースイベントで使用している車輛ゼッケンを有する場合、優先して受付いたします。なお、重複する番号であった場合、運営者より別途ご連絡致します。

3.2. カーリバリーの設定

競技車両はデフォルトではなく、リバリーエディターを使用したオリジナルデザインで出場してください。ただし、マナーや法律に反する表現はおやめください。ペイント・デカールの貼付けとあわせて車体に登録ゼッケンナンバーを表現してください。ゼッケンナンバーは、リバリー作成時にデザインの中に盛り込むか、リバリーエディター内「レーシングアイテム」よりゼッケンをつけて表示してください。

3.3. レース参加方法

3.3.1. PlayStation®Plus の加入(有料)

オンライン対戦をするには PS Plus の加入(有料)が必要です。
※提供コンテンツに関しては PS Plus 公式サイトにてご確認ください。

3.3.2. オンラインルームの公開

オンラインルームは外部からの入室を防ぐために、公開方法は全てフレンド限定公開となります。
イベントルームの立ち上げ・公開は下記の内容で実施します。

ルーム名：e-MINI CHALLENGE Rd. ● (●はラウンド数が入る)

公開タイミング：レース開催当日 19 時 45 分頃

オーナー：Sanwatrd_32

モード：プラクティス/予選/レース

ゲーム内メニュー「ロビー」より、公開されたルーム ID 入力、またはルームを検索して入室してください。
入室後は「エントリー」を選択した後に、「コースイン」で練習走行に参加できます。

グランツーリスモに関する機能に関しては公式マニュアルもご確認ください

<https://www.gran-turismo.com/jp/gtsport/manual/>

4. イベントルール

4.1. ゲームバージョンについて

イベント当日の最新バージョンを使用する。

4.2. レースレギュレーション

実在するトランスミッション「スウィフトチューン製ロッドチェンジ用 4 速ドッグギアキット(以下 Swifttune 4 速)」のギア比の指定と 5 速使用禁止をイベントオリジナルのルールとする。ただし、一部のスペシャルステージは除く

4.2.1. マシンセッティング

使用車種：ミニ Cooper 'S '65 のみ

特殊ルール：ギア比の指定あり ※5 速の使用禁止(一部のスペシャルステージは除く。)

指定ギア比：使用コースによって変更。Swifttune4 速または KAD5 速

Swifttune4 速：1st 2.160 / 2nd 1.480 / 3rd 1.190 / 4th 1.000 / (5th 0.972 使用禁止)

※レース中あるいはレース後に故意に 5 速の使用が確認された際にはペナルティ対象とする。

KAD5 速：1st 2.398 / 2nd 1.824 / 3rd 1.532 / 4th 1.186 / 5th 1.000

指定ファイナル：使用コースによって変更。筑波(3.800)/鈴鹿(3.150)/他コース(開催前に発表)

使用タイヤ：レーシングハード

最大パワー率：225% (147PS)

最低軽量化率：100% (605kg)

セッティング：自由。但し、ギア比指定・タイヤ指定を除く。

4.2.2. コース設定

定期開催ラウンド使用コース：筑波サーキット、鈴鹿サーキット

スペシャルステージ使用コース：他コース(開催前に発表)

コンディション：当日に決定

周回数：使用コースによって変更。筑波(8 周)、鈴鹿(4 周)、他コース(開催前に発表)

4.2.3. レース設定

スタート方式：グリッドスタート(フライング判定あり)
グリッドソート：タイムによるグリッド
ブースト：無効
スリップストリーム：弱い
車両の破損表現：オン
メカニカルダメージ：弱い
タイヤ摩耗倍率：A・Bクラスのみ 14 倍(筑波)/15 倍(鈴鹿)
燃料消費倍率：A・Bクラスのみ 14 倍/11 倍(鈴鹿)
雨・コース外でのグリップ低下：リアル
勝者決定後のレース持続時間：180 秒
予選時間制限(猶予時間)：6 分間(筑波)/5 分間(鈴鹿)、猶予時間共通(30 秒)
※一部のスペシャルステージは除く。

4.2.4. ドライビングオプション設定

カウンターステアアシスト：オフ
スタビリティ・マネジメント：オフ
走行ラインアシスト：オフ、Cクラスのみ無制限
トラクションコントロール：オフ
ABS：オフ
オートドライブ：オフ

4.2.5. ペナルティ設定

ショートカットペナルティ：強い
サイドプレスペナルティ：あり
壁接触ペナルティ：タイムペナルティ(大)
壁接触時の進行方向補正：なし
コースアウト時の車の置き直し：なし
フラッグルール：オフ

4.3. 予選

日本時間(UTC+9:00)20 時から 30 分毎を目途に予選を開始します。予選中にタイムトライアルを行い、全ての参加者が予選通過者となります。予選終了後は直ちに決勝レースが開始されます。

4.4. 決勝レース

レース前にグリッド決定の予選を実施し、タイムトライアルによってグリッドを決定します。1 ラウンドにつき各クラス 2 レース実施します。

4.5. 本イベントの日程について

日程概要は、当イベント公式サイト(<http://www.sanwa-trd.co.jp/moto/e-MINI/home.html>)ならびに SNS への掲載によって随時更新されます。

4.6. スポーツマンシップ

「グランツーリスモ SPORT」はゲームであると同時に、高性能なリアルドライビングシミュレーターです。そして e-MINI CHALLENGE®はバーチャルで行われるモータースポーツイベントであり、参加者はリアルなモータースポーツ同様、スポーツマンシップに則った運転、マナーを遵守して頂きます。また、各レースに設けるルールにつきましても、同様に遵守いただきます。

シリーズ開催中、悪質な走行や故意にクリーンなレースを妨げる等のスポーツマンシップに反する行為、指定したルールを逸脱した設定での走行が確認されたドライバーへの警告と抑制のため「イエローカード制度」を導入します。また行為に対する改善が確認できない場合、該当ドライバーを強制退出・ポイント剥奪等のペナルティに課す場合があります。

4.6.1. イエローカード制度

イエローカード制度を 2nd Season(2021 年 7 月以降)より全クラスへ導入します。

レギュレーション違反や危険走行等が確認された場合、警告として参戦ドライバーにはイエローカードが提示されます。これはシーズンを通して累積され、同時に警告回数がポイントランキング表に可視化されます。

- ・レギュレーション違反や危険走行、スポーツマンシップの精神に反する行為等が確認された際に、該当するドライバーに対して提示される。
- ・1 ラウンド毎に各ドライバーへ最大 2 枚掲示される。提示されたカードはリザルトに掲載され、シーズンを通して累積される。

4.7. 通信障害等の回線トラブルについて

4.7.1. 走行不能、操作不能時の対応

通信障害等の回線トラブルによって走行不能、操作不能な状況に陥ったドライバーは次の対応を実施してください。

- ・決勝レース開始までにルーム退出
- ・インターネット環境等、ゲーム周辺環境の確認
- ・アプリケーション、ゲーム機本体の再起動
- ・ルームへの再入場

レース進行の妨げになると運営者が判断した場合、やむなく該当参加者を強制退出させる場合があります。

4.7.2. 予選のやり直し

各レースの予選中に一定以上の登録ドライバーが満足に走行できないと運営者が判断した場合、一度だけ予選を中断し、ドライバー各自が対応を行った後、再度予選を開始します。

本処置は各レースで 1 度のみ行い、仮に予選再開後のトラブルが確認されても、レースを続行します。

4.8. 審判の役割について

レース中の判断は、原則としてゲームの自動判定に従うものとします。しかし最終的な判断は、すべて運営者に委ねられます。

4.8.1. レースの中断

レースは運営者の判断で中断されることがあります。中断された場合、即時運営者の指示に従うものとします。

4.8.2. レースのやり直し

審判の判断で予選ならびに決勝レースのやり直しを行う場合があります。

4.8.3. ペナルティについて

自動判定によるショートカットペナルティ、接触によるペナルティが科されます。また、自動判定のペナルティとは別に、運営者が悪質と認めた走行について、レース後にタイム加算ペナルティあるいは失格の判定を下す場合があります。

4.8.4. 抗議について

レギュレーション違反に対する抗議あるいは競技中の過失または反則に対する抗議は、レース翌週月曜日午前 10 時までに該当インシデントの詳細と共に窓口宛へメールでご連絡下さい。期限を過ぎた場合やメール以外のコミュニケーションツールによる抗議は無効となります。

4.9. イベントの配信・視聴

動画共有サービス YouTube にて三和トレーディング公式チャンネル「SANWATRD」よりライブ配信します。

5. 行動規範

全ての参加者は運営組織、関係者、報道者、他の参加者、観客やファン等に配慮した態度で行動することが求められます。参加者はいかなる時も自己の誠実性を可能な限り保ち、スポーツマンシップに則って行動しなければなりません。また、参加者は、運営組織、関係者、報道者、他の参加者、観客やファン等とのコミュニケーションにおいて、スポーツマンらしい礼節をわきまえて接することが求められます。

5.1. 不正行為

参加者は、いかなる時も全力で取り組むことが求められます。いかなる参加者によるいかなるチート行為も許容されることはありません。試合の結果が参加者の真価のみに基づいて決定されるよう、全ての参加者は試合に影響を及ぼしたり、試合を操作したりするような行為は禁じられています。

5.2. ギャンブル

当イベントの試合結果に関するギャンブルは、運営組織の誠実性と社会的信頼への深刻な脅威となり得ます。参加者はいかなる試合においても、ギャンブルを行う、またはそれを試みる行為はかたく禁じられています。当レギュレーションは、参加者が他人のギャンブルに関与すること、参加者の代理として当イベントでギャンブルの勧誘をすること、またはその他の個人に対して当イベントの試合においてギャンブルの勧誘をすることも禁じています。

5.3. 違法・非道徳的な行為

参加者は、当イベントへの参加に適用される全ての法律を遵守することが求められます。当イベント開催中に参加者が、自身の公然での信用を失墜させる行為、スキャンダルもしくは嘲笑の対象となる行為、コミュニティにショックを与え不愉快にさせる行為、運営者の製品やサービス、スポンサーの不利益となるような行為をすること、またはその様な状況に関与することを強く禁じています。

5.4. 賄賂

参加者が、試合の結果を買収するようなサービスなど、試合の結果に関連して期待や提供された、または提供されるサービスのためにギフトや報酬を申し出ることや受け取る行為は強く禁じられています。

5.5. アンチハラスメント

運営組織は、いかなる嫌がらせや差別も存在しない競争環境の提供に尽力します。これを実現するため、当イベントとその関連イベントに従事する参加者は人種、肌の色、宗教、性別、国籍、年齢、障害、性的指向、その他法律によって保護されるステータスや特性に基づいた嫌がらせや差別行為に関与することを強く禁じられています。

5.6. なりすまし

参加者はイベント期間中になりすまし行為(自身以外のアカウントを使用してプレイすること)への関与、または勧誘をしてはいけません。

5.7. 意図的な接続切断

参加者は、通信障害等の回復目的以外で、ゲームから意図的に接続を切断する行為やその勧誘をしてはなりません。

5.8. 中傷禁止

参加者は、スポーツマンシップに則ったマナーで自身の意見を表現する権利を常に有します。争いや参加者による違反は、情報が公に開示される前に必ず運営組織による調査が行われなければいけません。参加者はいかなる場合でも、運営組織、関係者、PS4を含むその製品やサービス等について虚偽、中傷的、名誉毀損、侮辱的、軽蔑的な批評、コメント、または発言を投稿、公表し、他人、他企業またはソーシャルメディアに発信することは禁じられています。法律が要求する範囲を超えない限り、本セクションはいかなる場合でも、関連する法律や管轄裁判所、または公認の政府機関の有効な命令を参加者が遵守することを制限・妨げるものではありません。

5.9. 道徳的規範

参加者は当イベントに参加している全ての個人と運営組織に対し、敬意を払って接することが求められます。参加者は当イベントに関連して、非常識、無礼、下品、侮辱的、暴力的、脅迫、嘲笑的、破壊的、敵意が感じられる、口汚い、誹謗中傷的、またはその他不適切な行為や発言、ならびに嫌悪や差別を促進または扇動する行為や発言を固く禁じられています。参加者はこれらの禁じられたコミュニケーションを投稿、送信、発信、その他いかなる手段でも公に表現するために、運営組織やその関係者が提供する施設、サービスまたは機器を使用してはいけません。

5.10. 反社会的勢力

参加者は暴力団、暴力団員、暴力団員でなくなったときから5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動等標ぼうゴロ又は特殊知能暴力集団、その他これらに準ずる者（以下、反社会的勢力）に自身が該当することおよび以下のいずれかに該当する関係を有することは禁じられています。

- ・反社会的勢力に対して資金等の提供又は便宜を供用するなどの関与をしていると認められる行為
- ・自己もしくは第三者の不正の利益を図る目的又は第三者に損害を加える目的をもってする等不当に反社会的勢力を利用してしていると認められる行為
- ・その他反社会的勢力と社会的に非難されるべき関係を有していると認められる行為

5.11. 機密情報

参加者は、当イベントに関して知り得た一切の情報（以下「機密情報」といいます）を機密として保持するものとし、運営組織の事前の書面による承諾がない限り、ソーシャルメディアを含め、いかなる方法を用いても開示することおよび当レギュレーションの目的の範囲外に利用することは禁じられています。参加者が機密情報を開示または当レギュレーションの目的の範囲外に利用しようとした場合、罰則あるいは法的措置の対象になります。

6. 違反行為

6.1. 違反行為の調査

公正かつ自由な競争に対する当イベントの完全性と運営側の評判を保つため、運営組織は当レギュレーションが遵守されていることをモニターし、当レギュレーション違反の可能性がある場合はそれを調査し、次条の規定に従い罰則を科す権利を有します。これらの調査が行われる場合において、参加者は運営組織に最大限協力するものとし、

6.2. 報告義務

参加者が、当イベントにおいて、第5条 行動規範に反する事実を認識した場合には、直ちに運営組織へ報告するものとします。

6.3. 違反行為に対する警告・罰則

参加者が当レギュレーションに違反していると運営組織が判断した場合、運営組織は独自の裁量で参加者に対し警告を行い、出場の取り消しなどのペナルティを科す可能性があります。これに加え、運営組織は、警告およびペナルティの事実ならびに対象者を公表する権利を有します。

7. コンテンツの作成

7.1. コンテンツ

当イベントでは、録音、録画、インターネット配信、インタビュー等を行います。また、運営者は参加者に対し、参加者の写真の提供を依頼することがあります。それらを使用して運営者が作成した素材等（以下「コンテンツ素材」という）に関する著作権その他一切の権利（著作権法上27条及び28条に定める翻訳権、翻案権および二次的著作物の利用に関する権利を含み、以下「著作権等」という）は運営者に帰属するものとし、従って、コンテンツ素材につき、運営者は、秘密保持義務等の義務を負うことなく、参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営者の判断により無償かつ自由に、運営組織または第三者をして、複製、加工、削除、編集、頒布、二次著作物の作成その他の方法で利用することができるものとし、運営組織は、コンテンツ素材の削除依頼には対応しないものとし、

7.2. 選手情報

運営組織は、当イベント関連、運営者およびその関連会社の広告宣伝等の目的で、各メディアにおいて、選手の情報（肖像、氏名、ハンドルネーム、PSN アカウント、音声、略歴等を含む）を選手に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営組織の判断により無償かつ自由に利用することができるものとし、

7.3. 写真、映像の使用について

運営組織が公開した写真や映像（第7.1条に定めるコンテンツ素材を含み、以下「公開コンテンツ」という）は、参加者から提供されたものを除き、運営者の許可なく使用することを禁止します。

7.4. 商用利用の禁止について

公開コンテンツおよび当イベントに関連する動画、静止画、音声、文字情報の商用利用を禁止します。

8. 免責事項

参加者は、自らの責任において当イベントに参加するものとします。運営組織は、参加者または第三者に対して、当イベントの内容、および当イベントへの参加を通じて得られる情報の内容について、その完全性、正確性、確実性、有益性などについて、運営組織に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

参加者は、本イベントに参加するために必要なあらゆる機器および通信手段（以下「利用環境」といいます。）を自らの責任と費用において整備するものとし、運営組織は参加者の利用環境について一切関与せず、また一切の責任を負わないものとします。

公開コンテンツに関して参加者が何らかの損害を被った場合であっても、運営組織は運営組織に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切その責任を負わないものとします。

運営組織は、当イベントに関し参加者間または参加者と第三者との間で生じたトラブル（違法または公序良俗に反する行為の提案、名誉毀損、侮辱、プライバシー侵害、脅迫、誹謗中傷、いやがらせなどをいいますが、これらに限られません）について、一切の責任を負わないものとします。

運営組織は、当イベントへの参加または参加できなかったことに関して、参加者がいかなる損害について、運営組織に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

当イベントの中止、変更等が生じたことにより参加者に損害が発生しても、運営組織は運営組織に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

8.1 分離性

当レギュレーションのいずれかの条項が無効とされた場合であっても、当レギュレーションの他の条項は、継続して完全な効力を有するものとします。

8.2 準拠法および管轄裁判所

当イベントへの参加ならびに当レギュレーションの解釈および適用は、日本法に準拠するものとします。また、当イベントへの参加および当レギュレーションに関わる全ての紛争については、東京地方裁判所又は東京簡易裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

9. 問い合わせ

e-MINI CHALLENGE®へのご質問、ご意見等ございましたらご連絡ください。

お問い合わせ窓口： eminichallenge@sanwa-trd.co.jp

10. 参加資格

すべての参加者には「e-MINI CHALLENGE® 年間シリーズ戦 レギュレーション」が適用されます。これは参加者の資格および行動を規定するために、年間シリーズ戦を運営する三和トレーディング有限会社によって制定されています。

記 2021年7月9日

変更概要

全体概要 使用コース **鈴鹿サーキット**(2021年2ndシーズンより)

4. イベントルール 各項 **鈴鹿サーキット**追加に伴う加筆

4.2.3. レース設定 雨・コース外でのグリップ低下：**リアル**

4.2.4. ドライビングオプション設定走行ラインアシスト：**オフ、Cクラスのみ無制限**

1.3.1. ポイントランキング、4.6.1.イエローカード制度、4.6.2.フェアプレーボーナス 制度見直しによる記載削除

4.8.4. 抗議について

記 2021年6月10日

変更概要

1.3.1. ポイントランキング フェアプレーボーナス 2 pt、イエローカード累積ポイント -1 pt

4.6. スポーツマンシップ **警告と抑制のため「イエローカード制度」を導入**

4.6.1.イエローカード制度 2nd Season(2021年7月以降)より全クラス導入。

4.6.2.フェアプレーボーナス